

プログラミング&デザインを学ぼう

コスゲリアン迷路

~コスゲリアンから逃げ切れ!~

今回もコスゲリアン迷路の続きを作っていきます!今回は、キャラクターが道に沿って移動する(壁の部分は移動しない)ようにしていきましょう!

ゴールに到着したら「ゴールしたよ!」というメッセージが出るようにもしていきたいと思えます!



その時によってやりたいことを変える = 条件分岐

みなさんは普段の生活の中で「そのときの状況によって行動を変える」ことはありますか??

例えば、晴れの日には傘を持って出かけないけど、雨の日には傘を持っていくといったように、天気によって行動を変えますよね!プログラミングでも、このように「その時の状況によってプログラムでやりたいことを変える」ことができる仕組みがあります!

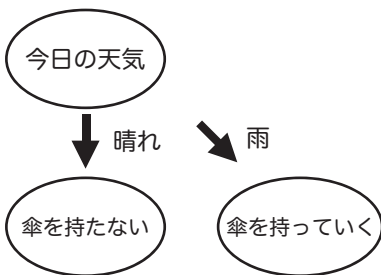


この仕組みを、専門用語で「条件分岐」と言います!条件分岐は、どんなプログラムにでも役に立つ考え方です!



条件分岐を考えるコツ

条件分岐では以下のような図を作ってプログラムでやりたいことを考えることが多いです!



```
if(今日の天気が雨だったら){
    傘をもっていく
}else{
    傘を持っていかない
}
```

今回紹介している例は「天気によってやることを変える」というプログラムの内容になっています。他にも、気温が30度以上→半袖Tシャツ、20度くらい→長袖シャツ、10度以下→コートを着る、のように行動パターンを3つ以上用意することもあります!

~小菅夫婦の自己紹介~

神奈川県藤沢市に住む、ものづくりが好きな小菅夫婦です。この度、移住イベントに参加したことがキッカケで大崎町広報紙に小菅夫婦新聞を掲載させていただくことになりました。合計10回の連載の中で、私たちが得意なプログラミング&デザインを学ぶ講座をご紹介します。



小菅奈穂子



小菅達矢



Vol.8

記事:小菅夫婦

イラスト:小菅奈穂子

- その時によってやりたいことを変える=条件分岐
- ゲームエリアにボタンを置いてキャラクターを動かす
- 漫画